Team Battle Match（TBM）

【主な競技・規則内容】

１チーム（２名）による３時間のチーム対抗戦
走行速度の速いチームはコース左側を、速度の遅いチームはコース右側を走行してください

1.走行中は必ずチーム毎にまとまって縦一列（トレイン）走行してください。
チーム員がバラバラに走行する事は禁止です。
他チームと横４列以上の集団に、しない・はいらない。
他チームとのトレイン走行は原則禁止です。
　㊟原則『先行するＡ選手の後輪から車両２台分以内にある状態を、チームのトレイン走行とします』
　㊟やむを得ず他のチームの後ろにつく場合は、前にいるチームの先頭交代を邪魔しないよう３車両分の距離を開けてください
　㊟他チームが仲間のチームとしても、トレインに割り込ませる行為等禁止。必ずチーム毎にまとまってください

2.計測選手の交代、休憩、ﾋﾟｯﾄｽﾄｯﾌﾟﾍﾟﾅﾙﾃｨｰ（黒旗）や、リタイア時には、**必ずチーム員全員でピットイン**してください。

3.黒旗表示によりピットストップペナルティーになったチームは、チーム員全員でピットロードへ入り指定場所で停車すること。

4.走行中のトラブルや事故でチーム員が走行出来なくなった場合、必ず残りのチーム員は停車し、後方ライダーに注意喚起をする。
　㊟チーム員はトラブルが起きた選手をリタイアさせるか判断する。係員又は救護班の判断によりリタイアとなる場合もある
　㊟車両トラブルや故障で走行不能になった選手は自動的にリタイアとなります

5.コース上に走行可能なチーム員が１名になった時点でチームはリタイアとなります、ピットインしてください。
リタイアした（する）選手はピットイン後、タワー下事務局にリタイアを報告してください。チーム員全員の場合はリタイア届けを提出してください。

6.ゴール＆レース終了の合図は、フラッグタワーでチェッカーフラッグを振ります（８耐終了時間と同じ）※変更になる場合があります。
　ゴールの判定は計測機がゴールラインを通過した時間となります
　※上記の禁止事項及び注意事項は、ペナルティー又はピットストップペナルティーの対象となります